

**SIMPÓSIO DOUTORAL**
PROGRAMAÇÃO DE APRESENTAÇÃO***22 DE MAIO DE 2019**

MANHÃ – A PARTIR DAS 9H		
PROFESSORES AVALIADORES		
Profa. Dra. Cleide Jane de Sá Araújo Costa Prof. Dr. Fabio Paraguaçu Profa. Dra. Eliane Schlemmer		
TRABALHOS		
Horário	Título	Autores
9h	Marketing social e gamificação para promover a doação de sangue	Paulo Henrique Serrano
9h50	Processo de ensino e aprendizagem de Ecologia em nível superior a partir da criação de um jogo digital RPG: O papel do professor, dos estudantes e dos conteúdos	Douglas Carvalho de Amorim e Cleide Jane de Sá Araújo Costa
10h40	Narrativas procedimentais do tempo histórico: a constituição de sentidos na simulação histórica de jogos digitais de estratégia	Alex Silva
11h30	Contribuições do Design para a construção de jogos na escola: projetos de autoria compartilhada, aprendizagem e construção de sentidos	Cynthia Dias e Jackeline Farbiarz

TARDE – A PARTIR DAS 14H		
PROFESSORES AVALIADORES		
Profa. Dra. Cleide Jane de Sá Araújo Costa Profa. Dra. Eliane Schlemmer ???		
TRABALHOS		
Horário	Título	Autores
14h	Os efeitos da prática dos exergames sobre aspectos cognitivos, físicos e fisiológicos de pessoas em sofrimento psíquico: um estudo misto	Adilson Rocha Ferreira e Deise Juliana Francisco
14h50	Viajantes no tempo para resgatar a Matemática: gamificação da disciplina Pesquisa Educacional do curso de Licenciatura em Matemática da UFAL	Raphael de Oliveira Freitas e Fernando Silvio Cavalcante Pimentel
15h40	Em busca de um ludoletramento digital crítico	Ritaciro Silva e Sérgio Iffa
16h30	Jogo desenvolvido no RPG Maker MV para auxiliar no processo de ensino-aprendizagem de ortografia da Língua Portuguesa	Fabio Assunção e Nukácia Araújo

* Cada apresentação é constituída de 20 minutos para exposição oral + 30 minutos para considerações dos professores.