2 de Julho
Tower Defense

Comunidades Virtuais

2 de Julho
Tower Defense

Equipe de desenvolvimento

Lynn Alves
Coordenação Geral

Filipe Pereira
Game Design e Produção

Danilo Dias
Direção de Arte e Design Gráfico

Maurício Juliano
Rafaella Moraes
Arte e Design Gráfico

André Laws
Arte

Caê Almeida
Arte e Edição de Vídeo

Pedro Costa
Programação

Aldemar Macêdo
Trilhas e Efeitos Sonoros

UNEB

Lourisvaldo Valentim da Silva
Reitor

Andriana Marmori
Vice-Reitora

Lídia Boaventura Pimenta
Chefe de Gabinete

Eduardo Lessa Guimarães
Procuradoria Jurídica (PROJUR)

Antônio Amorim
Pró-Reitor de Ensino de Graduação (PROGRAD)

José Cláudio Rocha
Pró-Reitoria de Ensino de Graduação (PPG)

Paulo James de Oliveira
Pró-Reitoria de Assistência Estudantil (PRAES)

Luiz Paulo Almeida Neiva
Pró-Reitoria de Planejamento (PROPLAN)

José Durval Uzêda Filho
Pró-Reitoria de Administração (PROAD)

Marcelo Duarte Dantas de Ávila
Pró-Reitoria de Gestão e Desenvolvimento de Pessoas (PGDP)

Benjamim Ramos Filho
Unidade de Desenvolvimento Organizacional (UDO)

Djalma Fiuza Almeida
Pró-Reitoria de Infra estrutura (PROINFRA)

Monsenhor Raimundo dos Anjos
Ouvidoria

Luiz Carlos dos Santos
Wilson Roberto de Mattos
Zita Maria Farias Gomes Guimarães
Assessores Especiais

Carla Liane N. dos Santos
Diretor do Departamento de Educação

Eduardo Fernandes
Coordenador do Programa de Pós-graduação em Educação e Contemporaneidade

Agradecimentos

Gostaríamos de agradecer a todos aqueles que acreditam nas ações desenvolvidas pelo Grupo Comunidades Virtuais, assim como aos que apostam no potencial pedagógico dos jogos digitais e na importância da valorização da cultura nacional.

Agradecemos principalmente a você, o jogador!

Sumário

Agradecimentos 7
O 2 de Julho 9
Porque 2 de Julho? 9
Como começar 10
Instruções 11
O que é Tower Defense 11
Controles 11
Tela Inicial 12
Tela do Mapa 13
Quartel 14
Heróis 18
Maria Quitéria 18
Joana Angélica 19
Corneteiro Lopes 19
Maria Felipa 20
General Pierre Labatut 20
Torres 21
Militares 21
Escravos 21
Índios 22
Encourados 22
Inimigos 23
Recrutas 23
Soldados 23
Cabos 23
Sargento 24
Tenente 24
Capitão 24
Major 24
Canhoneiro 24
Alferes 25
General Madeira de Melo 25

O 2 de Julho

O 2 de julho remete a um episódio de muito significado para a história brasileira. Foi nesta data, no ano de 1823, que alguns bravos baianos lutaram para enfim concretizar a independência do Brasil em relação ao colonialismo português.

Essa resistência essencialmente baiana contou com a participação popular e foi responsável pelo surgimento de figuras emblemáticas como Maria Quitéria, Maria Felipa e Joana Angélica.

Porque 2 de Julho?

A motivação de desenvolver um jogo sobre o 2 de julho reside na relevância histórica da data, que recentemente ganhou reconhecimento nacional. A trajetória do Grupo Comunidades Virtuais atesta a convicção de que a nossa história pode ser aprendida e valorizada por todos. Por esse motivo nossos jogos constituem-se numa forma lúdica e acessível para que esse conhecimento seja disseminado pela comunidade.

Como começar

Começar a jogar o 2 de Julho TD é bem fácil, basta colocar o CD no leitor de discos do seu computador, espera-lo auto executar, clicar em “instalar” e pronto!.

Pronto! Agora é só clicar no ícone do jogo em sua área de trabalho e se divertir com os nossos heróis. Boas batalhas lhe aguardam!

Caso o CD não auto execute, abra ele no “explorer” (windows), “finder” (mac) ou “computador” (linux) e clique duas vezes no arquivo “2dejulho.exe” (windows), “2dejulho.dmg” (mac) ou “2dejulho.pbl” (linux).

Você pode jogar também pela WEB, através do site www.2dejulho.com, ou baixar para tablets e celulares na Google Play (Android) e na App Store (iOS).

Instruções

O que é Tower Defense

Tower Defense é um subgênero de jogos de Estratégia que consiste em defender um território do avanço inimigo. O modelo básico de Tower Defense conta com um mapa onde há caminhos pelos quais as tropas inimigas avançam. Cabe ao jogador traçar estratégias de contenção através da aplicação de unidades estáticas de defesa.

Este gênero surgiu efetivamente nos anos 2000, com modos customizados dos jogos “Warcraft” e “Starcraft” (Blizzard Enterteinment) e se tornou bastante popular atualmente devido a jogos em Flash de sites como o Kongregate e devido ao sucesso de “Plants vs Zombies” (Popcap Games).

Controles

Todos os controles do 2 de Julho TD são feitos utilizando-se o botão esquerdo do mouse.

Nós iremos te ensinar melhor como usar todas as funções a seguir.

Tela Inicial

Esta é a tela inicial do 2 de Julho TD, nela você poderá iniciar um novo jogo, acessar os créditos, ativar ou desativar a música e os efeitos sonoros e também apagar todo seu progresso para recomeçar novamente.

|	Ativa | desativa a música.
|	Ativa | desativa os efeitos sonoros.
CRÉDITOS	Clique aqui para conhecer os desenvolvedores do jogo. Uma vez na Tela de Créditos, para retornar a tela inicial a qualquer momento basta clicar na seta “voltar”
	Apaga todo o progresso salvo no jogo. Use essa função com cuidado * Note que essa opção apaga o progresso de todas as fases e personagens, sendo irreversível, portanto tome cuidado ao utilizá-lo.
COMEÇAR	Começa o jogo. Você será transferido a “Tela de Mapa” que mostraremos a seguir.

Tela do Mapa

Após clicar em “Começar” na Tela Inicial você será levado para a tela de Mapa, onde é possível escolher as batalhas que se quer lutar, acessar o Quartel, o Guia e voltar a Tela Inicial.

Para escolher uma batalha basta clicar no botão correspondente a ela na parte superior da tela e então confirmar clicando no botão “Ok”. Para acessar mais batalhas ou retroceder caso já esteja avançado, basta clicar nas setas que estão nas extremidades superiores da tela.

	Leva você para o quartel. Para mais informações veja a página seguinte.
	Dá acesso ao guia. Informações sobre o guia na página 385.
	Clique para voltar a Tela Inicial.

Quartel

O quartel é seu centro de comando, aqui você pode recrutar novas tropas, treiná-las e recrutar heróis. Depois de recrutado, a unidade ficará disponível para o combate. Para utilizá-la, você precisará de bravura (tropas) ou heroísmo (heróis).

◆ 107	Seu heroísmo disponível.
	Aumenta o nível inicial das suas tropas até o máximo de 3 (somente das unidades).
	Recruta uma nova tropa.
VOLTAR	Retorna a tela de mapa.
	Vai para a tela de recrutamento dos heróis.

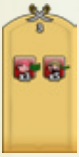
Enciclopédia

A enciclopédia é onde você pode tirar todas as suas dúvidas sobre o jogo e ainda ter dicas de como jogar melhor. Todo general que se presa estuda bem suas táticas antes de ir para a batalha.

UNIDADES	Conheça a história de cada unidade usada no jogo.
AJUDA & DICAS	O jogo está muito dificil? Aqui você tem acesso a várias dicas de como jogá-lo.
VOLTAR	Retorna a tela de mapa.

Batalhas

Ao iniciar uma batalha o seu jogo estará em modo de “Pausa” para que você possa posicionar suas unidades.
Para colocar uma unidade no local desejado basta clicar no ícone do personagem no menu lateral direito ou inferior e arrastá-lo até onde se deseja que ele fique posicionado. Por exemplo, nesta fase colocamos os soldados brasileiros próximos a estrada:

	Bravura é uma das moedas de compra do jogo, ela serve para convocar unidades para a batalha e fazer suas evoluções dentro do jogo. Você ganha bravura derrotando soldados inimigos ou destruindo baús de tesouro.
	Mantimentos servem para curar a unidade dentro da batalha. Você pode obtê-los ao destruir certos objetos dentro do jogo, como a banana ao lado do soldado na imagem.
	Heroísmo desbloquea unidades e as aprimora no Quartel, além de permitir convocar as unidades especiais. Você o obtem no final de cada batalha, de acordo com sua pontuação.
	Indica quantas ondas de soldados portugueses virão nessa batalha, e qual você está enfrentando agora.
	Indica quantas vidas você tem. Você perde a batalha se chegar em zero.
	Lhe dá acesso as opções de ativar/desativar o som; a opção “Continuar”; “Reiniciar” e também o botão “Mapa” que encerra a batalha atual e retorna a tela de Mapa.
	Alternar, reduzindo ou aumentando a velocidade do jogo.
	Pausa e despausa o jogo. Você pode colocar unidades no mapa com o jogo pausado
	No inicio de cada onda, aparece um quadro que lhe informa quais tropas atacarão.
	A bandeira portuguesa indica de onde os inimigos virão.
	A bandeira brasileira indica o objetivo dos inimigos. Sempre que um atravessar essa bandeira, você perde uma vida.

Heróis

Durante as batalhas da independência da Bahia e do Brasil, surgiram diversas pessoas que com suas ações nos ajudaram a conquistar nossos objetivos, dentre elas algumas bastante especiais, são os nossos heróis! Conheça um pouco sobre eles.

Maria Quitéria
Fingindo-se de homem para poder lutar nas batalhas pela independência, Maria Quitéria tornou-se um ícone histórico. Juntamente com o Caboclo é um dos personagens mais famosos. No jogo ela é uma personagem de classe especial, dotada de ataques poderosíssimos.

Joana Angélica
Na tentativa de proteger o convento de Nossa Senhora da Conceição da Lapa, Joana Angélica foi assassinada pelas mãos de soldados portugueses. Em nosso jogo ela funciona como um personagem bônus, ajudando na saúde dos personagens.

Corneteiro Lopes
Reza a lenda que durante uma batalha o corneteiro Luís Lopes deveria executar o toque de retirada, porém, por um erro (ou não), executou o toque de avançar cavalaria, assustando os inimigos. No jogo ele é capaz de gerar mais força aos personagens.

Maria Felipa
Habitante da Ilha de Itaparica, Maria Felipa ficou conhecida por comandar um grupo de mulheres que ajudavam as tropas brasileiras lutando contra o domínio português e enviando mantimentos aos brasileiros. No jogo ela é capaz de causar danos nas tropas inimigas.

General Pierre Labatut
Foi contratado por Dom Pedro para comandar as tropas de resistência brasileira, e apesar de ter seus métodos contestados obteve inúmeras vitórias. No jogo ele servirá como um tutor do jogador, dando dicas para vencer os desafios.

Torres

Aqui você vai conhecer mais sobre os bravos guerreiros que conseguiram expulsar os portugueses e transformar o Brasil em um país livre.

Militares
Após a nomeação do General Madeira de Melo os militares brasileiros se dividiram, formando assim, as tropas que iniciariam as lutas contra o domínio português no Brasil. No nosso jogo eles são a primeira unidade disponível e possuem melhores equipamentos e maior agilidade.

Escravos
A medida que as batalhas se intensificaram, escravos foram chamados para integrar a resistência. A liberdade que fora prometida nem sempre era cumprida ao fim dos confrontos. No jogo, os escravos são capazes de deixar o inimigo atordoado.

Índios

Os indígenas que participaram das batalhas são hoje símbolo da resistência popular, representados no tradicional desfile do 2 de Julho pelo Caboclo e pela Cabocla. No jogo são unidades de longo alcance e possuem menos velocidade e grande dano.

Encourados

Os reforços que vieram do sertão para ajudar nas batalhas ficaram conhecidos como encourados, devido as suas indumentárias típicas de couro. Munidos de facas e espingardas, em nosso jogo os Encourados são resistentes e precisos.

Inimigos

Recrutas
Fazem parte da linha de frente do exército português. São lentos e seus ataques causam pouco dano.

Soldados
Robustos e cautelosos, causam bastante dano às suas tropas mais fracas.

Cabos
Fortes e bravos, sua baioneta é uma grande ameaça aos soldados brasileiros.

Sargento
Robusto e portando um bigode de respeito, seu sabre vai dar muito trabalho!

Tenente
Um líder nato, sua velocidade e precisão na garrucha podem derrubar os soldados brasileiros antes que eles tenham uma chance de contra atacar.

Capitão
Lento e resistente. Cuidado com o alcance do seu arcabuz letal.

Major
Uma figura imponente no campo de batalha. Acabe com ele antes que sua garrucha acabe com você.

Canhoneiro
Apesar de ser extremente lento, um tiro do seu canhão pode dizimar tropas inteiras.

Alferes
O carregador do estandarte português, ele vai correr direto para a sua bandeira, tente impedi-lo!

General Madeira de Melo
Depois de enfrentar todo exército português, você vai enfrentá-lo. É bom estar preparado.

Para mais Informações e conteúdo, acesse nossos sites:

www.2dejulho.com

www.facebook.com/2deJulhoTD

www.comunidadesvirtuais.pro.br

Veja também os outros jogos que compõem a trilogia juntamente com o 2 de Julho - Tower Defense:

http://comunidadesvirtuais.pro.br/triade

http://comunidadesvirtuais.pro.br/buzios

Comunidades Virtuais

Expediente:

Lynn Alves
Coordenação Geral

Filipe Pereira
Roteiro e Produção

Danilo Dias
Direção de Arte e Design Gráfico

Maurício Juliano
Rafaella Moraes
Arte e Design Gráfico

2 de Julho - Tower Defense - 2014: É proibida a reprodução total ou parcial, impressa ou digital do conteúdo dessa obra sem prévia autorização do Grupo de Pesquisa Comunidades Virtuais.

CC BY NC

DESENVOLVIMENTO

Comunidades Virtuais

UNEB
UNIVERSIDADE DO ESTADO DA BAHIA

FINANCIAMENTO

FOMENTO À CULTURA
Fundo de Cultura

SECRETARIA DE CULTURA
SECRETARIA DA FAZENDA

Bahia
GOVERNO
TERRA DE TODOS NÓS